

ソースネクスト株式会社 2025年3月期事業報告書

2024年4月1日 ~ 2025年3月31日



代表取締役会長 兼 CEO 松田 憲章

代表取締役社長 兼 COO 小嶋智彰

平素より当社をご支持いただいている皆様に心から御礼申し上げます。

当連結会計年度の実績につきまして、ご報告申し上げます。

主力製品であるAI通訳機「POCKETALK(ポケトーク)」は、特に米国に おいて、教育機関、医療機関、公共機関、その他企業で導入が拡大いたし ました。また、2024年10月には、5年ぶりの次世代機となる「ポケトーク S2」を発売し、一層の収益拡大を期待しております。売上高につきましては、 海外向け販売が急速に伸長し、前期比で1.1%増となりました。

その他のIoT製品につきましては、文字起こしAI「AutoMemo(オートメ モ)」の累計アカウント登録数(本サービスを利用する有料・無料会員合計) が2025年3月末時点で180.000を突破し、サブスクリプション型テキスト 化サービスの会員数も順調に増加しております。また、2024年9月には、こ れまで当社が培ってきた音声認識技術と、最新のGPT技術を組み合わせ た対話型ゴルフAIデバイス「BirdieTalk (バーディ・トーク) |を発売いたしま した。今後も、IoT製品やソフトウェア製品にかかわらず、AIを活用した製品を 順次提供してまいります。

これらの結果、当連結会計年度につきましては、売上高が114億55百 万円(前期比1.1%増)となりました。また、IoT製品の製品評価損を計上し たことによる売上総利益の減少やパートナー企業への出資に対して、投資 有価証券評価損等を計上したことにより、親会社株主に帰属する当期純 損失は38億96百万円(前期親会社株主に帰属する当期純損失21億 69百万円)となりました。

引き続き大変厳しい決算となりましたこと、皆様には深くお詫び申し上げます。

当社は、1996年の創業以来、「製品を通じて喜びと感動を世界中の 人々に広げる|をミッションに、お客様のニーズや時代に合わせ、パソコンソ フトからIoT製品まで、事業領域を拡大してまいりました。これからも、皆様に 「次の、うれしい♪」を感じていただける製品を、スピード感を持って提供する ために、製品の企画・開発に注力し、収益の改善に向けて全力を尽くしてま いります。

皆様のより一層のご理解、ご支援を賜りますよう、よろしくお願い申し上げます。

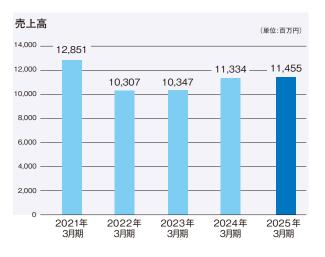
連結業績ハイライト

決算の ポイント

● 米国において、教育機関や医療機関、公共機関、その他企業向けの「ポケトーク」の販売が急速に 拡大したことにより、売上高は前期比で1.1%(1億21百万円)増加

● 一方、「ポケトーク S2|の発売に伴い返品された旧製品の評価損を計上したこと、主に米国での販 売増加に向けて体制を増強したことなどにより、営業損失は前期から12億9百万円増加

● パートナー企業への出資に対して、投資有価証券評価損等7億16百万円を計上









旅行にも、ビジネスにも広がるポケトーク。

言葉の壁をなくす

AI通訳機「ポケトーク」は、言葉の異なる相手と互いに自国語のままで対話できるIoT製品。2018年の開発以来、語学機能の搭載、ハンズフリー化、多言語間での同時チャット、リモート会議などで利用できる同時通訳ソフトの開発など進化を重ねてきました。

2022年2月には「ポケトーク株式会社」を設立し、ポケトークの事業を簡易新設分割により、当社の完全子会社としました。「言葉の壁をなくす」という事業ミッションの実現の加速を図っています。

POCKEŤALK

ポケトーク株式会社の米国法人が 過去最高の営業利益率を達成



学校・教育機関における「ポケトーク」端末の導入加速が牽引

移民が多く、公共サービスの多言語への対応が必須条件である米国市場では、特に教育機関でのニーズが拡大し、AI通訳機「ポケトーク」および、ポケトーク端末を一元管理できるコンソール「Ventana(ベンタナ)」(日本名ポケトークアナリティクス)のサブスクリプション収益が売上を牽引しています。

2024年9月、営業利益率が過去最高の17.8%を達成しました。

AI通訳機「ポケトーク」

次世代機の発売、そして、新市場への挑戦。ポケトークは積極的に事業を推進しています。

POCKETALK

おかげさまで出荷台数 **120万台突破** 2017年12月~2024年10月 初代「ポケトーク」、「ポケトーク W」、 「ポケトーク S」、「ポケトーク S Plus」 (サンブルなどを除く)

次世代機「ポケトーク S2」

2024年10月。約5年ぶりとなる次世代機として、AI通訳機「ポケトークS2」を発売。設定した2言語を自動で判別し、スムーズな会話を実現します。Wi-Fiなしでも使える地域は170以上に拡大。バッテリーの持続時間も大幅に改善しました。

複数の端末を管理する「ポケトーク アナリティクス」との連携でセキュリティ面もさらに強化。グローバルなセキュリティ基準への準拠により、個人でのご利用はもちろん、企業や団体、自治体でも安心してお使いいただけます。



ポケトーク S2(左)と ポケトーク S2 Plus(右)

l'd like to eat popular dishes here but I do not like hot food. ご当地の人気料理が食べたいですが辛い食べ物は 好者 しゃないです。

AI通訳アプリ「ポケトークApp」

(iOS版/Android版)

本アプリは、AI通訳機「ポケトーク」をより身近なスマートフォンで使えるようにしたものです。各アプリストアを通して、グローバルに提供しています。



AI 同時通訳「ポケトーク ライブ通訳」



「ポケトーク ライブ通訳」は、相 手の話す言葉を自国語に翻訳 し、音声とテキストで理解でき、 まるで専属の同時通訳者がい るように相手の話がわかる サー ビスです。ウェブブラウザ上で使 用でき、インターネット接続が可 能なスマートフォンやパソコン、 タブレット端末で使用できます。

ChatGPTの開発元、OpenAI社の音声認識技術を採用

本製品はOpenAI社が開発するジェネレーティブAIの音声認識モデル「Whisper」を採用。音声認識の精度だけでなく、発話タイミングを判定する正確性もさらに向上しました。同社は、ChatGPTのリリース以降、世界中で大きな注目を集めている人工知能(AI)の開発会社です。

ブラウザで利用可能

ソフトウェアのダウンロードは不要。パソコン以外のデバイスでも簡単に使い始められます。

双方向コミュニケーション機能(特許出願中)

自動で言語を判別し、毎回、言語を選ぶことなく双方向のコミュニーケー ションができます。

「ポケトーク ライブ通訳」の利用開始時に選択した 2 つの言語のうち、ユーザーがどちらの言語を話したかを音声認識 AI が自動で判別し、他方の言語に翻訳されます(特許出願中)。これにより利用シーンも大幅に拡大し、特に対面でのコミュニケーションがさらに円滑化します。

共有機能を搭載したチームプランを追加

会議の参加者全員が手元で通訳結果を確認でき、よりスムーズに多言語 でのコミュニケーションを実現できます。

新サービスを提供開始



AI同時通訳「ポケトーク for ツアー」



日本語しか話せないガイドでも、主要10言語から75言語に対応した多言語ツアーを開催できるAI同時通訳サービスです。専用機器や事前のソフトウェアインストールが不要で、ツアー参加者は自身のスマートフォンでQRコードを読み込むだけで利用できます。

さまざまなニーズに応えるサービスを提供

AI同時通訳「ポケトーク for カンファレンス」

本製品は、講演イベントなどで利用できる同時通訳システムです。多言語での会議をAIが通訳します。聞き手側はソフトウェアのインストールが不要で、自身のスマートフォンから専用サイトにアクセスするだけで使えます。

AI同時通訳「ポケトーク for スクール」

本製品は、ブラウザで手軽に利用できるAI通訳サービスです。 マイクに話すだけで、通訳結果がパソコンやタブレットにリアルタイム表示。 外国語でのコミュニケーションをスムーズにし、学びの場を広げます。

「ポケトーク ライブ通訳」「ポケトーク for ツアー」「ポケトーク for スクール」は主要10言語から75言語へ通訳できます。「ポケトーク for カンファレンス」は主要10言語から30言語へ通訳できます。

法人需要も取り込み、製品が進化するソースネクスト。

議事録向けAIサービス

文字起こしAI「オートメモ

オートメモは、録音した音声の自動テキスト化や要約で議事録づくりを 大幅に省力化するとともに、管理や共有までできる文字起こしAIです。 PCでの直接録音から文字起こし、編集、共有までブラウザだけで完結。 専用のボイスレコーダーや専用のスマホアプリもあります。精度の高い テキスト化と話者を音声で自動判別し、サッと議事録が完成します。 お客様のニーズに的確に応え、アップデートを続けています。









専用ボイスレコーダー オートメモ R(左)とオートメモ S(右)

会議用360度webカメラ

ミーティングオウル

カメラ、マイク、スピーカーが一体になった会議用webカメラです。 発言者を自動でフォーカスし、クローズアップ。累計出荷台数は3万台 を超え、多くの企業に導入されています。

2025年5月のアップデートにより、会議形式に応じた5つのビデオモードとオプションボタンのカスタマイズ機能を追加。

あらゆる会議スタイルに対応可能、操作も快適になりました。



Meeting **OWL**



話者に自動でフォーカス

弊社は ISO/IEC 27001 認証を 取得しています

認証の範囲を拡大



IS99984/IS027001 パソコン・スマートフォンソフトウェアおよび ハードウェア製品の開発、及び自社ECサイトの運営、サポート業務 情報セキュリティマネジメントシステム (ISMS) の国際規格である「ISO27001」認証の範囲を拡大しました。従来の「自社 ECサイトの運営、サポート業務」に加え、「パソコン・スマートフォンソフトウェアおよびハードウェア製品の開発」も対象に、認証を取得しました。

近年、企業におけるDX化促進などの背景から、「いきなりPDF」や「AutoMemo」をはじめとする当社製品のニーズの高まりとともに、法人のお客様からデータ安全性やセキュリティ体制に関するお問い合わせが増加しています。これに対応するとともに、弊社が提供する製品やサービスをお客様に安心してご利用いただけるよう、認証取得に向けた体制強化を進めてまいりました。

今回の認証取得により、弊社の製品開発における情報セキュリティ管理の枠組みが、国際 基準に適合したものであると第三者機関に認められたことになります。今後も、適切な情報セキュリティ対策の維持・向上に努めてまいります。

パソコンソフト

在宅勤務の普及で、セキュリティやビジネスソフト、 さらに学習ソフト、教育ソフトなどの需要が拡大しています。

ペーパーレス化のニーズに応える「いきなりPDF」



高性能・低価格でPDF作成の常識を変えたロングセラーです。累計導入実績は1万社以上。文書管理の効率アップやコスト削減、テレワークの推進に貢献します。

期限なしのウイルス対策ソフト「ZERO」



ZEROシリーズは「端末固定・期限なし」の独自ライセンス。入れた端末が使えなくなるまで守り続けます。1台に1本、1回入れれば対策が完了し、コストの面でも、手間の面でもセキュリティの負担を大きく軽減します。

3ブランドの年賀状ソフト







Windows用の年賀状ソフトでトップシェアの「筆まめ」、Mac用でトップの「宛名職人」、そして自社著作の「筆王」と3ブランドのソフトを提供。 当社サイトでは、毎年の自動継続版が売上を堅調に伸ばしています。

パソコンソフト販売本数 4 分野でシェア第1位

024年1月~12月 第三者機関による有力家電量販店の販売実績(PCソフト)の集計結果をもとに、 ジネスから「OCR・翻訳/PDF」、実用から「ハガキ/キーボード」を抽出しメーカー別数量シェアを自社集計。

スマートタグ

ペブルビー

米国PB Inc.社が開発し、世界で初めてApple社製デバイスの「探す」ネットワークとGoogle社が提供する「デバイスを探す」機能の両方のネットワークへの対応を実現したスマートタグです。建め財布、スーツケースなど、大切なものに取り付けておくと、見当たらなくなった時にスマートフォンに標準搭載されている機能を使って、簡単に見つけられます。

注: PB.Inc社調べ。また、両方のネットワークを同時には使えません。

pebblebee®



スマホ用ゲームコントローラー

バックボーン・ワン

伸縮式のホルダーにスマホを接続することで、スマホをゲーム機に変えられるコントローラーです。日本では、ソースネクストが国内唯一の総合代理店として、家電量販店を含む各販売チャネルに展開しています。

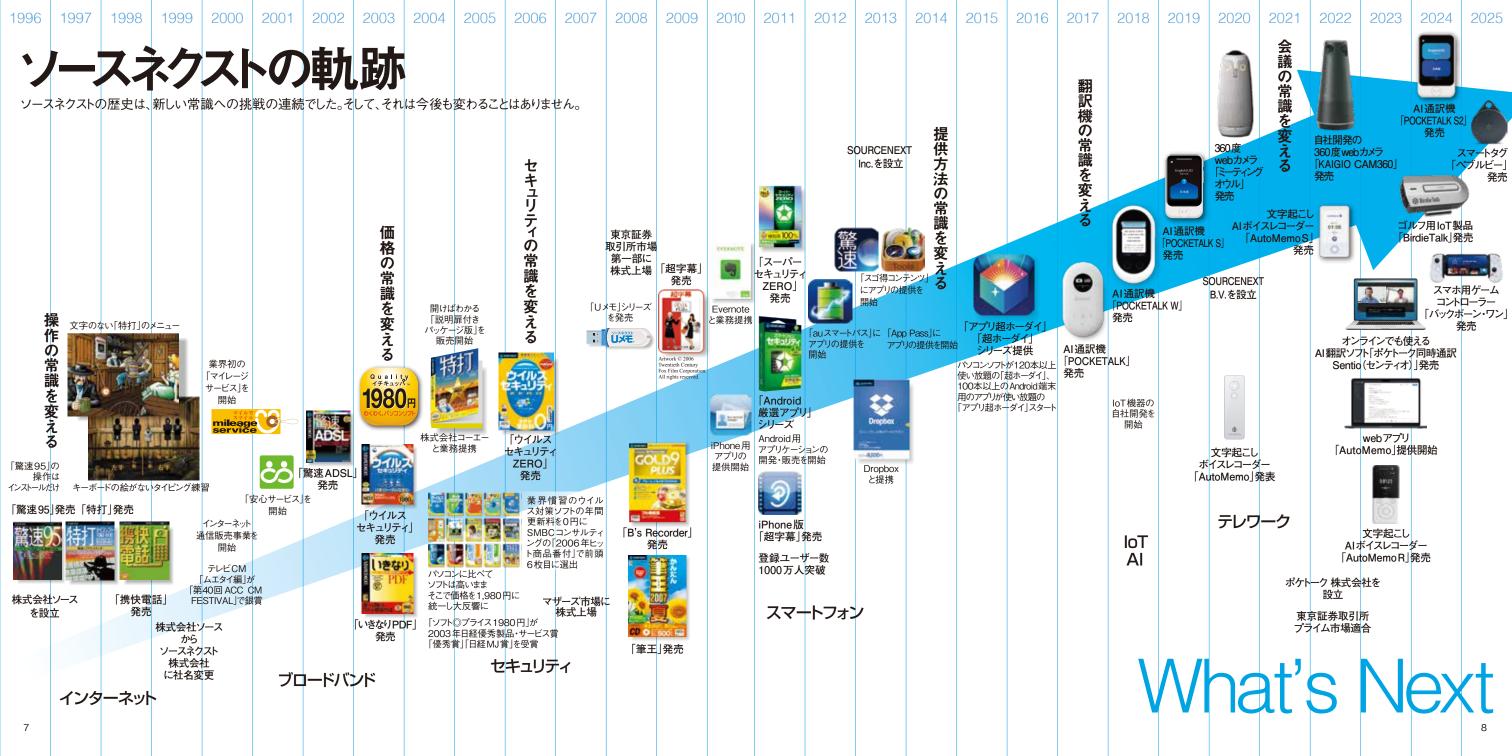
BACKBONE



ユーザーサービス

2000万人を超えるご登録ユーザー

当社は、ダウンロード販売を中心に自社サイトでの通信販売を展開。製品をご購入になり製品登録をされたお客様に、アフターサービスとしてバージョンアップやユーザー割引などのリピート購入を促進しています。ユーザー登録数はのべ2000万人を超え、大きな資産となっています。



連結財務諸表(要旨)

連結貸借対照表

当座比率

自己資本比率

(単位:百万円)	
(手座・ロカロカ	

	科目	前期 2024年3月31日現在	当期 2025年3月31日現在
	資産の部		
	流動資産	8,762	11,342
	うち現金及び預金	3,282	6,008
	うち商品及び製品	2,494	2,646
	固定資産	8,048	5,866
	有形固定資産	140	101
	無形固定資産	3,542	3,597
	投資その他の資産	4,366	2,168
1	資産合計	16,811	17,209
	負債の部		
	流動負債	6,329	6,165
	固定負債	2,092	1,689
2	負債合計	8,421	7,854
	純資産の部		
	株主資本	7,026	7,485
	その他の包括利益累計額	1,047	△20
	新株予約権	315	422
	非支配株主持分	-	1,467
	純資産合計	8,389	9,354
	負債純資産合計	16,811	17,209
	流動比率	138.4%	184.0%

83.1%

48.0%

122.6%

43.4%

連結損益計算書

(単位:百万円)

	科 目	前期 自 2023年4月1日 至 2024年3月31日	当期 自 2024年4月1日 至 2025年3月31日
3	売上高	11,334	11,455
	売上原価	5,230	6,119
	売上総利益	6,103	5,336
	販売費及び一般管理費	8,375	8,816
	営業損失(△)	△2,271	△3,480
4	経常損失(△)	△2,239	△3,925
	税金等調整前当期純損失(△)	△2,158	△4,234
	法人税等	363	209
	非支配株主に帰属する当期純損失(△)	△351	△547
5	親会社株主に帰属する当期純損失(△)	△2,169	△3,896

連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

	科 目	前期 自 2023年4月1日 至 2024年3月31日	当期 自2024年4月1日 至2025年3月31日
6	営業活動によるキャッシュ・フロー	△765	△1,857
7	投資活動によるキャッシュ・フロー	△1,501	△1,215
8	財務活動によるキャッシュ・フロー	△1,163	5,778
	現金及び現金同等物に係る換算差額	76	23
	現金及び現金同等物の増減額	△3,353	2,728
	現金及び現金同等物の期首残高	6,484	3,130
	現金及び現金同等物の期末残高	3,130	5,858

ポイント

🚺 資産合計

3億97百万円増加し、172億9百万円となりました。主な要因は、現金及び預金の増加27億26百万円、投資有価証券の減少21億23百万円によるものです。

2 負債合計

5億66百万円減少し、78億54百万円となりました。 主な要因は、返済に伴う短期借入金の減少2億25百万円、長期借入金(1年内返済予定を含む)の減少3 億51百万円によるものです。

3 売上高

米国において、教育機関や医療機関、公共機関、その他企業向けの「ポケトーク」の販売が急速に拡大した他、当社オンラインショップでの取り扱い製品数の拡充などにより、売上高が増加いたしました。この結果、売上高は前期比で1.1%増の114億55百万円となりました。

4 経常損失

「ポケトーク S2」の発売に伴い返品された旧製品の評価損を計上したこと、主に米国での販売増加に向けて体制を増強したことなどにより、営業損失は34億80百万円(前期営業損失22億71百万円)となりました。また、当社持分法適用会社の一部に対し、持分法による投資損失を3億25百万円計上した影響等により、当連結会計年度の経常損失は39億25百万円(前期経常損失22億39百万円)となりました。

親会社株主に帰属する当期純損失

当社が保有する投資有価証券の一部を売却したことによる売却益および、当社が保有する投資有価証券の評価損を計上いたしました。この結果、当連結会計年度の税金等調整前当期純損失は42億34百万円(前期税金等調整前当期純損失21億58百万円)となりました。法人税等調整額2億3百万円を計上し、非支配株主に帰属する当期純損失5億47百万円を計上しました。以上の結果、親会社株主に帰属する当期純損失は38億96百万円(前期親会社株主に帰属する当期純損失は38億96百万円(前期親会社株主に帰属する当期純損失21億69百万円)となりました。

営業活動によるキャッシュ・フロー

前連結会計年度と比べ支出が10億92百万円増加し、18億57百万円の支出となりました。主な要因は、税金等調整前当期純損失が20億76百万円増加したこと、売上債権の減少による収入が11億31百万円増加したことによるものです。

7 投資活動によるキャッシュ・フロー

前連結会計年度と比べ支出が2億86百万円減少し、12億15百万円の支出となりました。主な要因は、ソフトウェアの取得による支出が3億9百万円減少したことによるものです。

財務活動によるキャッシュ・フロー

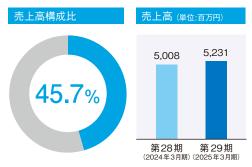
前連結会計年度は、11億63百万円の支出であったのに対して、当連結会計年度は、57億78百万円の収入となりました。主な要因は、非支配株主からの払込みによる収入が55億94百万円増加したことによるものです。

9

チャネル別概況

オンラインショップ





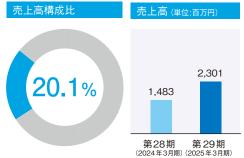
当社直販サイト及びAmazon等の国内ウェブサイトにおける オンラインショップにおいて、IoT製品やソフトウェア製品を販売しております。

営業概況・主な施策

- ・当チャネルでは、Amazonや楽天などの国内ウェブサイトが好調で、販売数量が増加しています。販売製品数の拡充や広告の強化等に取り組んだ結果、国内ウェブサイトにおける売上高が前期よりも増加しました。
- ・当社直販サイトでは、年賀状ソフトの市場全体の縮小、サイト訪問者数が減少した一方で、取り扱い製品数の拡充、またセキュリティソフトや「いきなり PDF」などの販売が好調に推移したことにより、売上高が前期比で増加しました。
- ・品揃えの充実や魅力的なイベントの企画、直販サイトにおける購入動線の 改善等を実施することで、ロイヤルユーザーの購買頻度の向上及び新規 ユーザーの獲得を進めております。

海外等

売上高 23億1百万円(前期比55.1%増) 売上高構成比 売上高 (単位・百万円)



米国や欧州の当社孫会社において「ポケトーク」を販売しております。

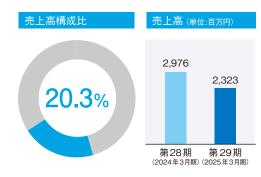
営業概況・主な施策

・当チャネルでは、米国や欧州の当社孫会社であるPOCKETALK Inc. 等において「ポケトーク」を販売しており、米国での教育機関や医療機関、公共機関、その他企業向けの販売が急速に拡大したことにより、売上高は前期より増加いたしました。



法人営業





法人向けに、「ポケトーク」を始めとするIoT製品並びにweb会議関連のハードウェアの販売・レンタル提供や、パソコンソフト・スマートフォンアプリの使い放題サービス等を提供しております。

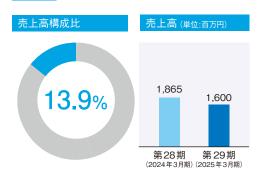
営業概況・主な施策

- ・当チャネルでは、Windows 10のサポート終了に伴うパソコン買い替えや公 共機関における法人向けのライセンス販売により、「いきなりPDF」の販売が 好調に推移しました。一方で、携帯キャリアによるアプリ使い放題サービスが 低調なことなどにより、結果として、売上高は前期より減少しております。
- ・360度webカメラにつきまして、リモート会議等で活用される法人のお客様からの需要を獲得し、堅調に推移しております。



家電量販店

_{売上高} 16億円(前期比14.2%減)



主に全国の家電量販店において、個人ユーザー向けのIoT 製品及びパソコンソフト等を販売しております。

営業概況・主な施策

- ・当チャネルでは、インバウンド及びアウトバウンドの復活により、「ポケトーク」の需要が回復し、家電量販店の店頭における売り場拡充等に取り組んだ結果、「ポケトーク」の売上高は前期比で増加しました。また、360度 webカメラシリーズのほか、スマホ用ゲームコントローラー「Backbone」などのハードウェア製品の販売が好調に推移しました。一方で、年賀状ソフトの市場全体の縮小などにより、チャネル全体では、前期より売上高は減少いたしました。
- ・今年10月のWindows 10のサポート終了に伴うパソコン買い替え等による 需要による販売拡大を図ってまいります。



11 12

新株予約権発行による資金調達

2024年10月2日より、UBS AG London Branchを割当予定先に、成長戦略を支える資金調達の一環として、第三者割当による新株予約権の発行を決議いたしました。これにより、最大で計60億円の資金調達が可能となりました。調達資金は主に既存事業の拡充や新規サービス開発への投資に充てる予定です。

サプライヤーとして協賛

2025年日本国際博覧会 シグネチャーパビリオン "いのちの遊び場 クラゲ館"

AI通訳機「ポケトーク」を提供し、学びや遊びを通して世界をつな ぐ、という目的のもと、「ポケトーク」を通して大阪・関西万博で出会 う人々のコミュニケーションを円滑にし、多様な文化が交わる場の 実現に協力しています。





©steAm Inc. & Tetsuo Kobori Architects All Rights Reserved

ポケトークS

ふるさと納税の返礼品に採用

当社製品の開発および製造拠点である北海道札幌市と埼玉県 東松山市にて、当社の24製品がふるさと納税の返礼品として採 用されました。今後も採用製品を順次拡充していく予定です。ふる さと納税額の向上を通じて、地域創生に貢献してまいります。

サステナビリティ推進委員会

CDP2024 「気候変動」分野で「B」評価取得



2024年、国際的な非営利団体CDPによる気候変動分野の評価で「B」のスコアを取得しました。 これは環境リスクへの対応を行なっていることを 示す評価で、8段階中上から3番目に位置しま

す。また、前期には、企業としての責任ある姿勢を明文化するため、「AI倫理基本方針」「税務方針」「贈収賄・腐敗防止方針」を新たに制定しました。これらはいずれも国際的な基準に準拠したものであり、透明性、公正性、法令遵守を軸に、当社グループの持続可能な事業活動の基盤となることを目指しています。

ソースネクスト・グループの環境戦略

- ソースネクスト・グループは、温室効果ガス排出量の削減に向けた具体的な目標を掲げ、持続可能な社会の実現に貢献することを目指しています
- 気候関連財務情報開示タスクフォース(TCFD)の提言に 賛同し、気候変動の影響分析やリスク管理に関する情報を 開示しています
- 気候変動の影響を抑えるために、2030年度までにグループ 全体の温室効果ガス排出量(Scope1+2)の実質排出ゼロ を目指しています

ソースネクスト・グループは、今後、事業基盤の強化や企業価値の 向上などの観点を考慮したうえで、弊社にとっての重要課題(マテリ アリティ)を特定し、特定したマテリアリティを中期経営計画や長期ビ ジョンに組み込むことによって、財務・非財務の両面で、経営の質を 向上させ、事業と社会の持続可能な成長を目指してまいります。

よくあるお問合せ

Q. 最も人気の高い製品・サービスは何ですか?

A. AI 通訳機「ポケトーク」および、 文字起こしAI「オートメモ」などIoT製品が好評です

「ポケトーク」は2017年12月の発売以来、累計出荷台数120万台を突破(2024年10月時点)。米国においては、非ネイティブへの多言語対応のために、教育機関や医療機関、公共機関等での採用が加速しています。また「ポケトーク」で培った音声認識技術を活かして、録音した音声を文字起こしするAI「オートメモ」は、音声認識精度向上や要約機能の実装等、改善を続けており、サービス利用アカウント数が18万を超えるなど、好評いただいています。

Q. 株主還元策はどのように考えていますか? A. 安定的に配当する方針を堅持しています

業績、配当性向及び中長期の企業成長に必要な投資額などを総合的に 考慮した利益配分を基本方針としております。これまで10から15%の配当 性向にて配当を実施しておりました。

しかしながら、当期は38億96百万円の当期純損失を計上しております。業績の回復に全力を注ぐとともに、中長期的な成長を支える基盤を立て直していくため、誠に遺憾ではございますが当期につきましては無配を予定しております。

株主還元施策として導入した株主優待制度に関しましては、引き続き実施いたします。

Q. 今後の事業戦略は?

A. 「ポケトーク S2」の販売拡大、米国における収益拡大。 その他製品は、AIに特化した新製品の開発・販売を 進めます

「ポケトーク」については、日本国内でのインバウンド需要による法人向けの専用端末の販売拡大に加え、「ポケトーク for ツアー」などのソフトウェア製品の販売を促進いたします。海外においては、販売が急速に伸長している米国市場で、さらなる認知度向上や販路の拡大を進めます。その他の製品につきましては、パソコンの買い替え需要に合わせて、セ

その他の製品につきましては、パソコンの買い替え需要に合わせて、セキュリティソフトや「いきなりPDF」をはじめとする主力製品の販売促進に注力いたします。既存製品の機能拡充などに加え、文字起こしAI「オートメモ」などをはじめとする、生成AIなどの新たな技術を活用した新製品の開発・販売を積極的に進めてまいります。

Q. コンプライアンス体制の構築はされていますか?A. コンプライアンス重視の風土を築いております

当社の理念「世界ーエキサイティングな企業になる」では、エキサイティングを 「正しい、喜ばれる、面白い」と定義し、正しさを求める風土を醸成しています。 また、勤務形態を問わず入社時と年に1度の研修やテストの履修を義務づけるほか、社員で構成される委員会活動などで教育をしております。さらに、法 令上疑義のある行為は、全従業員が匿名で当社と利害関係のない独立機 関を通じて会社に報告できる通報窓口を設置、運営しています。

、株主の皆さまの $oldsymbol{ar{E}}$ をお聞かせください ig/



当社では、株主の皆さまの声をお聞かせいただくため、 アンケートを実施いたします。お手数ではございますが、 アンケートへのご協力をお願いいたします。

右記URLにアクセスいただき、 アクセスキー入力後に表示される アンケートサイトにてご回答ください。

https://koekiku.jp アクセスキー 4344yadt



スマートフォンから カメラ機能でQRコードを読み取り

QRコードは株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

ご回答いただいた方の中から抽選で薄謝を進呈させていただきます。

本アンケートは、株式会社プロネクサスの提供する「コエキク」サービスにより実施いたします。 アンケートのお問い合わせ「コエキク事務局」 ⋈ koekiku@pronexus.co.jp

会补情報

会社の概況 (2025年3月31日現在)

ソースネクスト株式会社 商号

英文社名 SOURCENEXT CORPORATION

設立年月日 1996年8月2日 本社所在地 T107-0052

東京都港区赤坂一丁目14番14号

第35興和ビル4階 4.009百万円

資本金 従業員数

単体109名(臨時7名含む) 連結168名(臨時7名含む)

事業内容 パソコン・スマートフォンソフトウェアおよび

ハードウェア製品の企画・開発・販売

役員の状況 (2025年3月31日現在)

代表取締役会長 兼

松田 憲幸 CEO(最高経営責任者)

代表取締役計長 兼

小嶋 智彰 COO(最高執行責任者)

取締役 兼

青山 文彦 CFO(最高財務責任者)

> 社外取締役 安藤 国威 社外取締役 中井戸 信英 社外取締役 大上 有衣子 常勤監査役 廣瀬 正明

社外監查役 小林 哲也 社外監査役 木南 麻浦

株式の状況 (2025年3月31日現在)

発行可能株式総数 361,120,000株 発行済株式の総数 139.110.300株 株主数 49.513名

企業理念

社名の意味

「次の常識をつくる」

ソースネクスト株式会社 最高戦略

ミッション

製品を通じて、喜びと感動を、 世界中の人々に広げる

バリュー

お客様の声を聞く 新しい市場を創る 挑戦を楽しむ

ビジョン

世界一エキサイティングな企業になる

エキサイティングの3条件 正しい、喜ばれる、面白い

株主メモ

事業年度 毎年1月1日から12月31日まで

※第30期は2025年4月1日から2025年12月31日まで

定時株主総会 毎年3月開催

基準日 定時株主総会 毎年12月31日

期末配当 毎年12月31日

その他必要がある時は、あらかじめ公告して定めた日 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号

株主名簿管理人 及び特別口座の口

三井住友信託銀行株式会社

座管理機関 株主名簿管理人 事務取扱場所

東京都千代田区丸の内一丁日4番1号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部

(郵便物送付先)

T168-0063

東京都杉並区和泉二丁目8番4号

三井住友信託銀行株式会社 証券代行部

(雷話昭会集)

oo 0120-782-031

(インターネットホームページURL)

https://www.smtb.jp/personal/procedure/agency/

(株式に関する住所変更などのお届出およびご照会について) 証券会社に口座を開設されている株主様は、住所変更な どのお届出およびご照会は、口座のある証券会社宛にお 願いいたします。証券会社に口座を開設されていない株主

様は、上記の電話照会先にご連絡ください。

(特別口座について)

株券電子化前に「ほふり」(株式会社証券保管振替機構) を利用されていない株主様には、株主名簿管理人である ト記の三井住友信託銀行株式会社に口座(特別口座) を開設いたしました。特別口座についてのご照会および住 所変更などのお届出は、上記の電話照会先にお願いいた

します。

公告の方法 電子公告の方法により行ないます。

(https://www.sourcenext.com/)

ただし、やむを得ない事由により電子公告ができない場合

は、日本経済新聞に掲載します。

証券コード 4344

上場証券取引所 東京証券取引所 プライム市場



ソースネクスト株式会社

〒107-0052

東京都港区赤坂一丁目14番14号 第35興和ビル4階

●Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標もしくは登録商標です。 ●その他の会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。